

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса с использованием языка программирования Scratch «Нарисуй свой анимированный спрайт»

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, содержание, порядок организации и проведения, а также возрастные категории участников открытого конкурса с использованием языка программирования Scratch (далее — Конкурс).
2. Организаторами Конкурса выступают Отдел воспитания и дополнительного образования департамента образования администрации г. Томска, Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования «Томский Хобби-центр» и структурное подразделение — центр цифрового образования детей «IT-CUBE.TOMSK» (далее — Организаторы).
3. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее — Оргкомитет), состоящий из числа Организаторов.
4. Нормативными основаниями проведения Конкурса являются:
 - концепция развития дополнительного образования в Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. N 678-р;
 - концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года. Реализация в Томской области;
 - распоряжение Правительства Российской Федерации «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», утвержденного 29 мая 2015 г. N 996-рг.
5. Экспертиза и оценка представленных на соревновательную часть Конкурса материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

6. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.
7. Принимая участие в Конкурсе, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.
8. Информация о проведении Конкурсе публикуется на сайте Организатора <https://it-cube.tomsk.ru/> (далее – Сайт).
9. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

Участие в Конкурсе бесплатное.

2.Цели и задачи Конкурса

- 2.1 Цель: популяризация языка программирования Scratch среди учащихся младшего и среднего школьного возраста, и педагогов.
- 2.2 Задачи Конкурса:
 - привлечение внимания учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию языков программирования в обучении и творчестве;
 - повышение уровня алгоритмического мышления учащихся;
 - повышение профессионального мастерства педагогических работников.

3. Участники Конкурса

- 3.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся общего и дополнительного образования в возрасте 7-12 лет;
- 3.2. Конкурсным жюри будут оцениваться работы, выполненные индивидуально (групповые работы не принимаются).

4. Организация и проведение Конкурса

4. 1 Для участия в Конкурсе необходимо с 11 марта по 04 апреля 2024 года:

- Заполнить форму регистрации по ссылке:
<https://forms.yandex.ru/u/65debb09c417f34b42f555fe/>
- Направить свою работу на почту itcube.tomsk@gmail.com, загрузив на электронный диск или прикрепив к письму файлом. В письме так же необходимо указать ФИО участника, название работы и к какому типу она относится.

4.2 Работа выполняется на сайте <https://scratch.mit.edu/>

4.3 Работа должна соответствовать одной из выбранных тематик:

- Несуществующее животное;
- Оживление неживых предметов (например, танцующий карандаш);
- Волшебные предметы.

4.4 Объявление результатов конкурса осуществляется путем публикации в разделе «Новости» на сайтах Томского Хобби-центра: <http://hobby.tomsk.ru/>, сайта IT – Cube <https://itcube.tomsk.ru/> 10 апреля 2024 года.

4.5 Все участники, подавшие полную заявку в срок и принявшие участие в конкурсе, получают сертификаты участников. Победители Конкурса в каждой возрастной категории получают Дипломы 1, 2 и 3 степени и сувениры от партнеров конкурса.

4.6 Педагоги, подготовившие победителей конкурса, будут награждены благодарственными письмами.

4.7. Работы, скаченные из Интернета не будут оцениваться экспертами жюри.

5. Техническое задание работ

5.1. Спрайт должен состоять не менее чем из 10 костюмов для него. Смена костюмов должна создавать эффект движения.

5.2. Имя файла должно содержать ФИО автора и название Спрайта.

5.3. Формат файла *.sprite3

5.4. При регистрации напишите несколько предложений о своем Спрайте.

6.Критерии оценки работ

	Критерий	Балл
1.	Имя файла соответствует требованиям.	0-1
2.	Расширение файла соответствует требованиям.	0-1
3.	Спрайт соответствует одной из тем, указанных в положении.	0-1
4.	Количество костюмов более 10	0-1
5.	Костюмы не повторяются	0-1
6.	Детализация костюмов:	0-3
	отсутствует	0
	низкая	1
	средняя	2
	высокая	3
7.	Оригинальность.	0-5
	итого	

7. Состав жюри Конкурса:

7.1. Члены жюри:

Филатова. А. В. - руководитель «IT-CUBE.TOMSK»;

Гришко Е. Н. - педагог-организатор «ITCUBE.TOMSK»;

Тевелевич О. В. - педагог дополнительного образования;

Еремина Д. В.- педагог дополнительного образования.

Порядок представления результатов и подведения итогов Конкурса

8.1. Итоги Конкурса подводятся на основании результатов оценки Судейской коллегии, сформированной Организатором.

8.2. Объявление итогов Конкурса происходит путем публикации их на официальном сайте Томского Хобби-центра: <http://hobby.tomsk.ru/>, сайта IT – Cube <https://it-cube.tomsk.ru/>

9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, могут направляться Участниками по электронному адресу: itcube.tomsk@gmail.com. В теме письма необходимо указать «**Нарисуй свой анимированный спрайт**».